

Reglement

KF Nana Tereze CUP



Es gelten die allgemeinen SFV-Regeln mit folgenden Ergänzungen und Ausnahmen

Schiedsrichter

Alle Spiele werden durch offizielle Schiedsrichter geleitet.

Allgemeines / Versicherung / Diebstahl

Die Versicherung ist die Sache des Teilnehmers. Für Diebstähle in der Halle oder in den Garderoben übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Ebenso für Schäden an persönlichen Gegenständen der Spieler. Wertsachen nicht in den Garderoben liegen lassen!

Weisung

In der Halle darf nicht geraucht, gegessen und getrunken werden. In allen Räumen ist für Reinlichkeit und Ordnung zu Sorgen. Das Fussballspielen in den Gängen ist verboten.

Preise

Die ersten 3 Mannschaften sind Preisberechtigt:

1. Rang	CHF	1'200.-
2. Rang	CHF	600.-
3. Rang	CHF	300.-

Ausrüstung

Wir bitten jede Mannschaft mit einem einheitlichem Tenue teil zu nehmen.

Spielfeld

Für die Begrenzung des Spielfeldes gelten auf beiden Seiten die Seitenlinien. Es werden Hallen-Fussballtore (Fünf Meter breit) verwendet.

Platzzuteilung und Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft gilt als "Heim-Mannschaft" und hat Anstoss. Sie spielt Richtung Zürich.

Matchball

Gespielt wird mit einem Futsal Ball.

Spielerzahl

Eine Mannschaft besteht aus höchstens 8 Spielern, von denen jeweils fünf Spieler (4 Feldspieler und ein Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Spieler dürfen ohne Erlaubnis der Turnierleitung nicht in mehreren Mannschaften eingesetzt werden.

Spielerauswechslungen

Das Auswechseln von Spielern ist gestattet. Es kann fliegend von der Spielerbank ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder ins Spiel eintreten.

Spielzeiten

Ein Spiel dauert 9 Minuten ohne Pause und Seitenwechsel. Die Zeitnahme erfolgt durch die offizielle, Match-Uhr.

Jede Mannschaft, welche nicht zu der im Turnierprogramm festgesetzten Zeit mit mindestens drei Spielern oder zu spät antritt, hat das Spiel 1:0 forfait verloren. Es wird nicht gewartet.

Torhüterregel

Die Rückpassregel gilt! Hat der Torhüter einen Ball gehalten, darf er ihn mit den Händen direkt über die Mittellinie werfen oder kicken.

Freistösse

Alle Freistösse dürfen nur indirekt ausgeführt werden. Der Abstand bei Freistössen beträgt drei Meter.

Einwurf

Es wird mit Seitenaus gespielt. Der Ball muss mit einer Hand eingerollt werden.

Torabstoss

Hat der Ball die Grundlinie überschritten, gibt es Torabstoss. Die gegnerischen Spieler haben beim Torabstoss den Torraum zu verlassen. Der Torhüter darf den Ball nur in die eigene Platzhälfte auswerfen oder auskicken.

Der Ball muss zuerst den Boden oder einen Spieler berühren, bevor er in die andere Platzhälfte gelangen kann. Beim Auswerfen in die gegnerische Platzhälfte erfolgt ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie.

Flughöhe des Balls

Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Gerät / Träger, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Stelle, wo die Berührung stattfand, durch den Gegner fortgesetzt.

Vergehen / Strafen / Folgen

Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst unsportlich benimmt, erhält zwei Minuten Platzverweis. Fehlbare Spieler dürfen nicht ersetzt werden. Während dieser Zeit darf der Spieler nicht eingesetzt werden.

Tätlichkeiten und krasse Unsportlichkeiten ergeben eine Matchstrafe für die ganze Spieldauer. Der mit einer Matchstrafe belegte kann vom Turnier ausgeschlossen werden. Ein Ersatz für den ausgeschlossenen Spieler darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden.

Schiedsrichterentscheidungen sind für die Turnierleitung massgebend und unanfechtbar.

Offene Punkte

Die Mannschaftsführer haben sich 30 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Der Captain ist für die Information aller Spieler verantwortlich und haftet für das Verhalten seiner Mannschaft.

Mannschaften, die unentschuldig nicht am Turnier teilnehmen oder sich kurzfristig vor oder am Turnier abmelden, haben keinen Anspruch auf Rückerstattung. Es besteht kein Verschiebungsdatum. Bei Reglementverletzungen kann eine Mannschaft auch nach dem Turnier disqualifiziert werden.

Weitere Regeln und Zusammenfassung

Die Offside-Regel entfällt. Rückgaben zum Torhüter sind nicht erlaubt.

Gelbe Karte	=	2 Minuten Zeitstrafe
Rote Karte	=	Matchstrafe

Bei Punktegleichheit entscheidet folgendes:

- Direktbegegnung
- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore
- Penaltyschiessen

Bei Unentschieden in KO-Spielen gibt direkt Penaltyschiessen.

Fairness

Der Veranstalter ist berechtigt, Mannschaften die sich auf und neben dem Feld unanständig verhalten, aus dem Turnier auszuschliessen.

Unvorhergesehene Fälle

Über alle in diesem Reglement nicht aufgeführten Angelegenheiten entscheidet die Turnierleitung.

Schlussbestimmungen

Mit der Teilnahme am Turnier akzeptiert jede Mannschaft dieses Reglement und deren Bestimmungen.